

SPORTA DELLA SPESA

Attacca su questa pagina gli ingredienti che vinci svolgendo le prove lungo il tuo percorso. Quando vuoi finire il gioco ricordati di passare al MAR (Museo Archeologico Regionale) per ritirare il tuo premio!

A

MONASTERIUM

B

FORUM

C

SCRIPTORIUM

D

FINIS URBIS

APORTA
PRINCIPALIS
SINISTRA**E**

THERMOPOLIUM

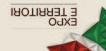
F

THEATRUM

GPORTA
PRÆTORIA**H**

CLAUSTRUM

PROVA AGGIUNTIVA
GUARDA A FIANCO
DEL REGOLAMENTO:
CHI PARTECIPA, OLTRE
ALL'INGREDIENTE SEGRETO
PER LA RICETTA, VINCE
UN SIMPATICO GADGET.



www.aostaiaest.it/itinerarium

Riscoprire Aosta e il suo patrimonio con il gioco: perché si può imparare divertendosi e perché "Invecchia solo chi smette di giocare"!

Levento, rivolto a tutti e in modo particolare alle famiglie e ai ragazzi in età scolare, si sviluppa su due giorni, dal pomeriggio di sabato 3 a tutta domenica 4 ottobre, e comprende anche un evento serale presso il MAR-Museo Archeologico Regionale.

PER DUE GIORNI IL PATRIMONIO ARCHEOLOGICO E STORICO DI AOSTA SI SCOPRE ATTRAVERSO UN GIOCO A TAPPE: OTTO LUOGHI STORICI DELLA CITTÀ SI POPOLANO DI LABORATORI, GIOCHI E VISITE GUIDATE, CON L'OBIETTIVO DI IMPARARE DIVERTENDOSI.

AOSTA • 3 • 4 • OTTOBRE • MMXV

ITINERARIUM AUGUSTENSIS

UN GIOCO DI SCOPERTA
TRA I MONUMENTI DI AOSTA

REGOLAMENTO

Ogni squadra (da 2 a un massimo di 6 persone) si può recare, negli orari stabiliti, nei punti-gioco segnati sulla mappa e coincidenti con alcuni dei siti storici più significativi della città.

Qui trova un gioco, una prova o un laboratorio, superati i quali guadagna punti, sotto forma di ingredienti di una misteriosa ricetta culinaria antica.

Non è necessario partire da un punto-gioco specifico, né si è obbligati a svolgere tutte le prove: una volta deciso di terminare il gioco, basta recarsi presso il MAR - Museo Archeologico Regionale, dove consegnando la scheda con gli ingredienti raccolti si riceve un attestato finale e, qualora si siano completati tutti e otto i giochi, anche un premio particolare.

A
PORTA PRINCIPALIS SINISTRA

MUSEO ARCHEOLOGICO REGIONALE (MAR)
 SAB. 20.30-22.30

È nato prima l'uovo o la gallina? E l'ambone è più antico del balteo? Metti alla prova le tue conoscenze storiche!

VIII

VII

VI

V

IV

A
MONASTERIUM

MUSEO ARCHEOLOGICO REGIONALE (MAR)
 SAB. 14-17

DOM. 10-13 E 14-17
 Sciogli il messaggio dello scriba e scopri i tesori nascosti!

B
FORUM

CRIPTOPORTICO FORENSE
 SAB. 14-17

DOM. 10-13 E 14-17
 Sangue di gallo bianco, cervello d'aquila, mirra e incenso. Sabba di streghe o cibo degli dei?

C
SCRIPTORIUM

CHIOSTRO DELLA CATTEDRALE
 SAB. 14-17

DOM. 10-13 E 14-17
 Amanuense a chi? Metti alla prova la tua abilità calligrafica!

D
FINIS URBIS

ARCO D'AUGUSTO
 SAB. 14-17

DOM. 10-13 E 14-17
 Ehi, chi siete? Sì, ma quanti siete? E tu ce l'hai un sesterzio?

E
THERMOPOLIUM

AREA ARCHEOLOGICA C/O GIARDINI DI VIA FESTAZ
 SAB. 14-17

DOM. 10-13 E 14-17
 Magister Chef? Non deludere il capocuoco, scegli la spezia giusta!

F
THEATRUM

TEATRO ROMANO
 SAB. 14-17

DOM. 10-13 E 14-17
 Gli spalti sono gremiti, il pubblico rumoreggia: e tu sei pronto a metterti in gioco?

G
PORTA PRAETORIA

PIAZZA PORTE PRAETORIANE
 SAB. 14-17

DOM. 10-13 E 14-17
 (visite guidate con partenze ogni 30 minuti)
 Preferisci il lato A o il lato B della Porta? Dimostracelo!

H
CLAUSTRUM

COLLEGIATA E CHIOSTRO DI SANT'ORSO
 SAB. 14-17

DOM. 10-13 E 14-17
 (visite guidate con partenze ogni 30 minuti)
 Cosa? Non si trova più Sant'Orso? Ehi, tu, sai dov'è finito?

